



KIT D'ÉVALUATION

LE PROJET S'ADRESSE À A PROPOS DE CE KIT

#NarcissusMeetsPandora est un projet artistique innovant basé sur les arts et financé par Erasmus + qui utilise les technologies numériques comme outils permettant les jeunes à s'engager de manière critique et sociale dans la production de contenus de médias sociaux.

Étudiants/jeunes âgés entre 12 et 19 ans, une tranche d'âge qui marque le début de l'utilisation des médias sociaux et des appareils mobiles de manière quotidienne et courante.

Les enseignants/travailleurs auprès des jeunes, car ils jouent un rôle privilégié dans leur éducation et doivent développer des compétences pour utiliser les références numériques et visuelles dans les médias sociaux.

L'un des aboutissements du projet était le développement d'un système de suivi et d'évaluation de l'impact transférable – un kit de méthodes d'évaluation - à utiliser lors de la diffusion du futur projet, ainsi que les outils de l'atelier (outil numérique et guide pour les éducateurs).

Ce 'kit d'évaluation' comprend les types de données à collecter, comment (quels instruments), et quand les collecter. En outre, il comprendra les lignes directrices et la méthodologie pour l'analyse des données, ainsi que le cadre pour la présentation des données et du rapport.

POURQUOI CE KIT ?

Parmi les futures diffusions et mises en œuvre des outils du projet (outil numérique et guide de l'éducateur), le kit permet d'évaluer les activités développées en ciblant comme utilisateurs potentiels, les ÉCOLES ET AUTRES INSTITUTIONS DE TRAVAIL DES JEUNES.

POUR QUI ?

Pour aider les jeunes à évaluer leurs réalisations et à mieux comprendre l'impact social de leurs actions.

Pour aider les enseignants et les travailleurs de jeunesse à évaluer leurs réalisations et celles des jeunes, et à mieux comprendre l'impact de la participation à ce projet sur l'école et l'organisation de jeunesse.

Le kit vise à développer une évaluation formative et d'impact.

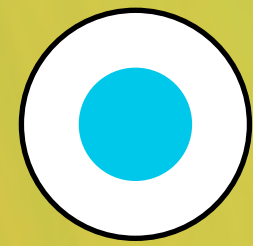
L'évaluation formative mesure la qualité de la mise en œuvre des activités et la satisfaction de l'utilisateur envers les outils.

L'évaluation d'impact évalue les résultats et les impacts du projet sur ses principaux bénéficiaires (étudiants/jeunes, enseignants et animateurs de jeunesse).

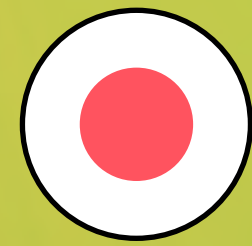
Derrière ce kit se cache un modèle solide - le modèle du CAD/OCDE¹ - dont les principes directeurs ont été utilisés pour définir les critères d'évaluation à appliquer - pertinence, efficacité, impact, et durabilité. Concernant l'impact, l'identification des dimensions de l'impact à mesurer est fondée sur les principes de la théorie du changement, qui explore la manière dont les bénéficiaires sont impactés à travers les résultats intermédiaires, les activités, et les résultats fournis durant le projet.

La méthodologie consiste à collecter des données traditionnelles quantitatives et qualitatives à travers d'instruments qui seront utilisés à la fin de l'atelier.

¹ OECD (2021), Applying Evaluation Criteria Thoughtfully, OECD Publishing, Paris, <https://doi.org/10.1787/543e84ed-en>.



Étudiants
Jeunes



Enseignants
Travailleurs de jeunesse

RELEVANCIA

Dimensions	Pertinence du projet		
	Pertinence des activités		

EFFICACITÉ

Dimensions	Efficacité		
	Objectif : Fournir des compétences de haute qualité et un engagement social tout en stimulant la réflexion et l'expression créative des jeunes		

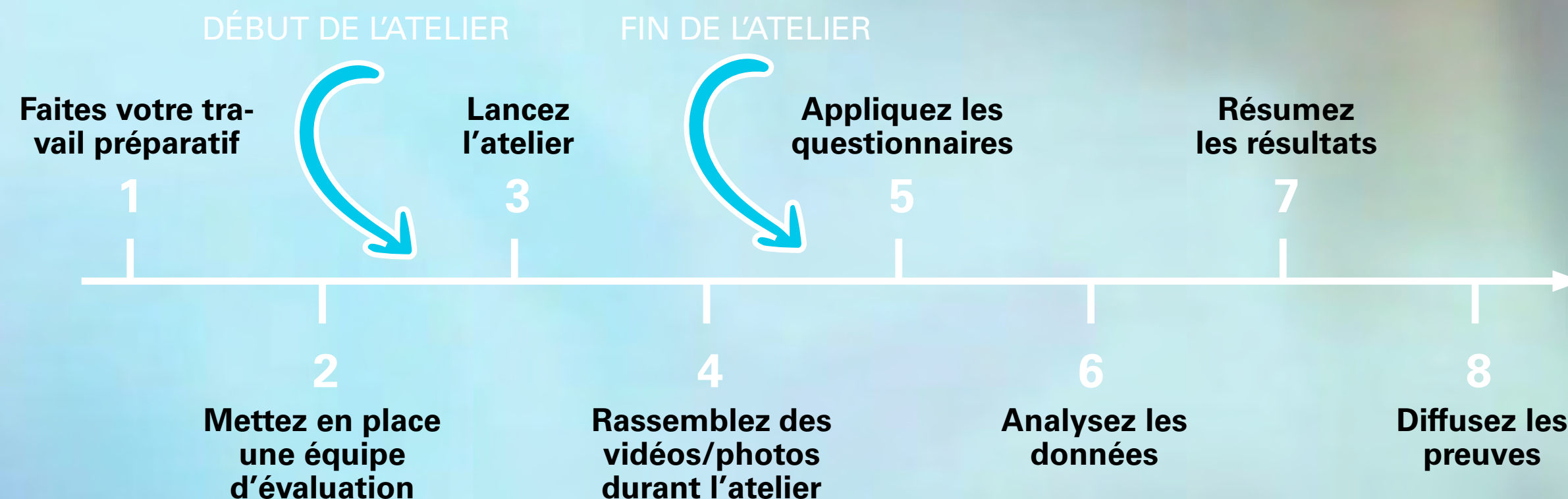
DURABILITÉ

Dimensions	Durabilité du projet		
-------------------	----------------------	--	--

IMPACT

Dimensions	Améliorer les connaissances des bénéficiaires sur les implications de l'utilisation des médias sociaux		
	Améliorer les compétences numériques et visuelles des bénéficiaires		
	Améliorer les connaissances des bénéficiaires sur la protection des droits fondamentaux lors de l'utilisation des médias sociaux		
	Sensibiliser les bénéficiaires sur la relation entre les médias sociaux et la construction de leur identité		
	Sensibiliser les bénéficiaires aux inégalités de représentation sur les médias sociaux (regard monoculturel)		
	Accroître l'empathie et la tolérance des bénéficiaires envers l'autre (sensibilisation interculturelle)		
	Augmenter la capacité des bénéficiaires à collaborer en groupe		
	Augmenter la confiance en soi des bénéficiaires		
	Réduire l'écart des bénéficiaires en matière de compétences numériques		
	Accroître les compétences des bénéficiaires sur les questions d'image dans les médias sociaux		
	Augmenter les outils pédagogiques des bénéficiaires (en utilisant des activités artistiques, y compris des technologies numériques)		

UTILISATION DU KIT: ÉTAPE PAR ÉTAPE



1. Faites votre travail préparatif : Apprenez à connaître le kit et familiarisez-vous avec les instruments avant de commencer l'activité.

2. Mettez en place une équipe d'évaluation : Identifiez, au sein de l'équipe les responsables de l'application des instruments, de la collecte, et de l'analyse des informations, puis synthétisez les résultats et diffusez les preuves.

3. Lancez l'atelier : Mettez l'atelier en œuvre.

4. Rassemblez des vidéos/photos durant l'atelier : Conservez des images de l'atelier (tenez compte de la politique de confidentialité).

5. Appliquez les questionnaires : Appliquez les questionnaires ex-post aux étudiants/jeunes + enseignants/travailleurs de jeunesse. Chaque atelier a un questionnaire spécifique ; récupérez le questionnaire pour les deux groupes de bénéficiaires, pour

l'atelier correspondant à dispenser. La collecte des données peut se faire en ligne ou sur papier. Comptez les personnes et assurez-vous qu'à la fin vous avez une réponse de tout le monde.

6. Analysez les données : Identifiez toutes les réponses valides aux questionnaires et comptabilisez vos données.

7. Résumez les résultats : Réunissez votre équipe, développez vos interprétations des données recueillies, et construisez votre récit avec: les résultats (quantitatifs et qualitatifs), les principales conclusions, les leçons apprises, et les recommandations.

8. Diffusez les preuves : Définissez différents schémas pour l'utilisation et la diffusion des preuves, par exemple, un bulletin d'information sur les résultats de l'impact ou de courts rapports pour les financeurs potentiels des activités futures. Élaborez votre plan de diffusion en fonction de vos objectifs - avec qui voulez-vous partager les résultats ?

AVANT DE COMMENCER

L'évaluation peut être un plaisir

Vérifiez que vous avez récupéré les bons questionnaires pour votre atelier

Téléchargez tout ce dont vous avez besoin

Procurez-vous des stylos si vous utilisez les questionnaires en format papier

Les données sont précieuses :
→ faites bon usage de vos données
→ motivez vos parties prenantes

www.narcissusmeetspandora.eu



2020-1-PT01-KA201-078491

This project has been funded with support from the European Commission.

This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

