



KIT DE AVALIAÇÃO

O PROJETO É DIRIGIDO A:

Estudantes/jovens entre os 12 e 19 anos de idade, uma faixa etária que marca o início da utilização das redes sociais e dos dispositivos móveis para uso diário e comum.

Professores/trabalhadores com jovens, uma vez que desempenham um papel privilegiado na educação de crianças e adolescentes e precisam, assim, de desenvolver competências para trabalharem referências digitais e visuais nas redes sociais.

Um dos resultados do projeto foi o desenvolvimento de um sistema transferível de monitorização e avaliação de impacto - um kit de métodos para avaliação - a ser utilizado durante a disseminação futura do projeto juntamente com as ferramentas de workshop (Digital Tool e Educators Guide).

Este 'kit de avaliação' inclui os tipos de dados a recolher, como (quais os instrumentos) e quando os recolher. Do mesmo modo, engloba também as diretrizes e metodologia para análise de dados e o esboço para apresentação de provas e relatório.

SOBRE ESTE KIT

#NarcissusMeetsPandora é um projeto inovador de base artística financiado pelo Erasmus + que integra as tecnologias digitais como ferramentas para os jovens se envolverem de forma crítica e social na produção de conteúdos para as redes sociais.

PARA QUEM?

Entre a futura disseminação e implementação das ferramentas do projeto (Digital Tool e Educators Guide) o kit permite avaliar as actividades desenvolvidas visando como potenciais utilizadores, ESCOLAS E OUTRAS INSTITUIÇÕES DE TRABALHO COM JUVENTUDE.

PORQUÊ O KIT?

Para ajudar os jovens a avaliar o seu desempenho e a compreender melhor o impacto social das suas ações.

Para ajudar professores e os que trabalham com jovens a avaliar o desempenho dos jovens e a compreender melhor o impacto da participação neste projeto na organização escolar/juvenil.

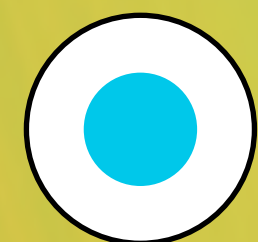
O kit visa desenvolver uma avaliação Formativa e de Impacto.

A **Avaliação Formativa** mede a qualidade da execução das atividades e a satisfação do utilizador em relação aos instrumentos.

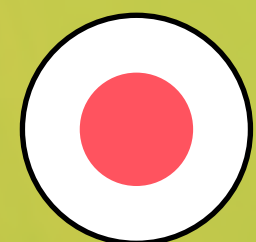
A **Avaliação de Impacto** avalia os resultados do projeto e os impactos nos seus principais beneficiários (estudantes/jovens, professores/trabalhadores com jovens).

Por trás deste kit encontra-se um modelo sólido - o modelo CAD/OCDE - cujos princípios orientadores foram utilizados para definir os critérios de avaliação a serem aplicados - relevância, eficácia, impacto e sustentabilidade. Relativamente ao impacto, a identificação das dimensões de impacto a medir baseia-se nos princípios da Teoria da Mudança, que explora a forma como os beneficiários são impactados, através dos resultados intermédios, atividades e resultados entregues durante o projeto.

A metodologia envolve a recolha de dados quantitativos e qualitativos tradicionais através de instrumentos a serem aplicados no final do workshop



Estudantes Jovens



Professores Jovens trabalhadores

RELEVÂNCIA

Dimensões

Relevância do projeto



Relevância das actividades



EFICÁCIA

Dimensões

Satisfação



Objectivo: Proporcionar competências e envolvimento social de alta qualidade, estimulando a reflexão e a expressão criativa dos jovens



SUSTENTABILIDADE

Dimensões

Sustentabilidade do projeto



IMPACTO

Dimensões

Aumentar os conhecimentos dos beneficiários sobre as implicações da utilização das redes sociais



Aumentar as competências de literacia digital e visual dos beneficiários



Aumentar os conhecimentos dos beneficiários sobre a proteção dos direitos fundamentais quando utilizam as redes sociais



Consciencializar os beneficiários da relação entre as representações das redes sociais e a construção da sua própria identidade



Sensibilizar os beneficiários para as desigualdades na representação nas redes sociais (aspecto monocultural)



Aumentar a empatia e a tolerância dos beneficiários em relação ao outro (consciência intercultural)



Aumentar a capacidade dos beneficiários de trabalhar em grupo



Aumentar a autoconfiança dos beneficiários



Diminuir a lacuna de competências digitais dos beneficiários



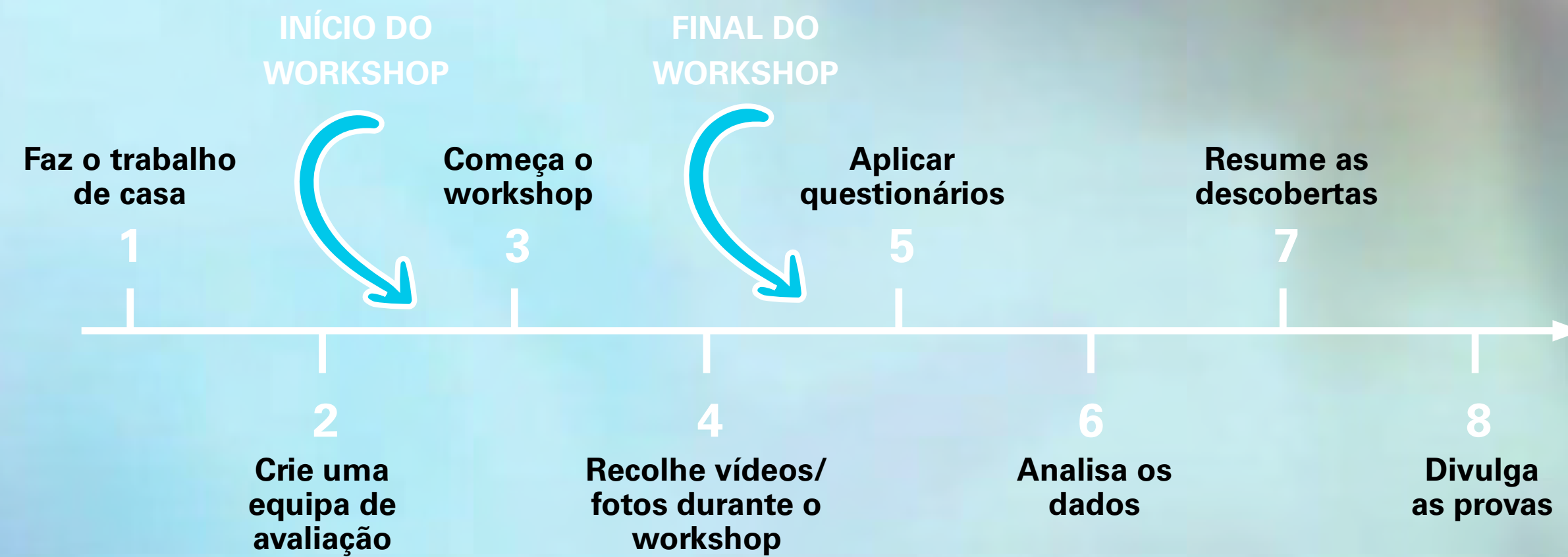
Aumentar as competências dos beneficiários em questões de imagem nas redes sociais



Aumentar as ferramentas pedagógicas dos beneficiários (utilizando atividades baseadas nas artes, incluindo tecnologias digitais)



UTILIZANDO O KIT: PASSO A PASSO



1. Faz o trabalho de casa

Conhece o kit e familiariza-te com os instrumentos antes do início da atividade.

2. Cria uma equipa de avaliação

Identifica na equipa os responsáveis pela aplicação dos instrumentos, pela recolha e análise das informações, pela síntese dos resultados e pela divulgação das provas.

3. Começa o workshop

Implementa o workshop.

4. Recolhe vídeos/fotos durante o workshop

Manter um registo de imagem do workshop (estar atento à política de privacidade).

5. Aplicar questionários

Aplicar questionários pós-oficina a estudantes/jovens + professores/trabalhadores com jovens. Cada workshop tem um questionário específico; recolhe o questionário de ambos os grupos de beneficiários, para que o workshop correspondente

seja entregue. A recolha de dados pode ser feita online ou em papel. Conta as pessoas e certifica-te de que no final tens uma resposta de todos.

6. Analisa os dados

Identifica todas as respostas válidas aos questionários e conta os teus dados.

7. Resume as descobertas

Junta a tua equipa, desenvolvam as vossas interpretações a partir dos dados recolhidos e construam a vossa narrativa com - resultados (quantitativos e qualitativos), principais conclusões, lições aprendidas e recomendações.

8. Divulga as provas

Estabelece diferentes linhas gerais para a utilização e divulgação de provas, por exemplo, uma newsletter com os resultados do impacto ou relatórios sucintos para potenciais financiadores de atividades futuras. Constrói o teu plano de disseminação de acordo com os teus objetivos - com quem queres partilhar os resultados?

ANTES DE COMEÇARES

A avaliação pode ser divertida

Verifica se recolhiste os questionários corretos para a tua oficina

Faz download de tudo o que precisares

Prepara algumas canetas se aplicares questionários em formato papel

Os dados são valiosos
→ utiliza bem a tua descoberta
→ motiva os teus stakeholders

www.narcissusmeetspandora.eu



2020-1-PT01-KA201-078491

Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia.
Esta publicação [comunicação] reflete apenas a opinião do autor,
e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso
que possa ser feito das informações nela contidas.

